

Turnierordnung

Bedingungen der Teilnehmer/Teilnahmevoraussetzungen

Sie sind autorisiert als unabhängige Fachhändler oder als Spieleclub ein Turnier auszurichten.

Spieleranzahl

Nach den Turnierregeln müssen es mindestens 8 Spieler sein.

Platzbedarf

Planen Sie für das Turnier 2-4 Tische und insgesamt maximal 16 Stühle ein. Sollte das Turnier größer sein, benötigen Sie entsprechend mehr Mobiliar.

Dauer

Planen Sie für das Turnier eine Dauer von 2 Stunden ein. Jede Runde umfasst im Durchschnitt 45 Minuten.

Strafen

Der Strafenkatalog und die Ahndung dieser Strafen sind für alle Veranstalter einzuhalten.

- Es ist untersagt seine Karten den anderen Spielern zu zeigen, dadurch wird das Spiel verzerrt und der Teilnehmer, der seine Karten gezeigt hat, ist zu disqualifizieren.
- Es ist untersagt den Punktezettel fehlerhaft auszufüllen: +10 Strafe-Ochsenköpfe für den Schreiber, wenn der Punktezettel vorsätzlich falsch ausgefüllt wurde.
- Das verspätete Erscheinen von weniger als 5 Minuten am Spieltisch: + 5 Straf-Ochsenkopf für diesen Teilnehmer
- Das verspätete Erscheinen von mehr als 5 Minuten am Spieltisch: + 10 Straf-Ochsenköpfe für diesen Teilnehmer
- Das verspätete Erscheinen von mehr als 10 Minuten am Spieltisch: Der Spieler ist von der Runde ausgeschlossen.

Jeglicher absichtlicher Betrug verzerrt das Spiel und deshalb ist der des Betruges überführte Spieler zu disqualifizieren. Jegliches unsportliches Verhalten zeigt Respektlosigkeit gegenüber den Mitspielern und gegenüber des Spiels. Der Spieler ist zu disqualifizieren. Ein Hausverbot kann ausgesprochen werden.

Turnierregeln

Spielidee

Die Karten von 6 nimmt! haben zwei Werte: Einen numerischen (von 1 -104), der die zukünftige Position der Karte im Spiel bestimmt und der Wert der Hornochsenköpfe von 1 bis 7, die den Strafpunkten entsprechen. Das Ziel ist es, so wenig Hornochsenköpfe wie möglich zu kassieren.

Sieger/Gewinner

Es gewinnt der Spieler, der am Ende die wenigsten aufgezeichneten Ochsenköpfe besitzt.

Vorbereitung

Legen Sie Papier und Bleistift bereit.

Die zu spielende Kartenanzahl beträgt laut Spielanleitung zehn Karten pro Teilnehmer
4 weitere Karten werden aufgedeckt untereinander gereiht auf den Tisch gelegt und untereinander gelegt

Mische alle Karten und teile 10 Karten an jeden Spieler aus. Alle Spieler nehmen ihre Karten auf die Hand. Lege die 4 Karten offen auf den Tisch und bilde eine untereinander stehende Reihe. Alle überschüssigen Karten werden beiseitegelegt. Jede Karte bildet den Anfang einer Reihe, die einschließlich dieser ersten Karten, nicht mehr als fünf Karten umfassen darf.

Spielablauf

1. Karten ausspielen

Alle Spieler legen verdeckt eine Karte von Ihren Handkarten vor sich auf den Tisch. Erst dann, wenn der Letzte sich entschieden hat (welche Karte er spielen will), werden die Karten aufgedeckt. Wer die niedrigste Karte ausgespielt hat, legt sie als Erster in eine der vier Reihen, dann kommt die zweitniedrigste Karte in eine Reihe usw. bis auch die höchste Karte dieser Runde in einer der Reihe untergebracht wurde. Die Karten werden immer in einer Reihe nebeneinander gelegt.

Es gelten folgende Regeln:

Regel Nr.1: Aufsteigende Zahlenfolge

Die Karten einer Reihe müssen immer eine aufsteigende Zahlenfolge bilden.

Regel Nr.2: Niedrigste Differenz

Eine Karte muss immer in die Reihe gelegt werden, deren letzte Karte die niedrigste Differenz zu der neuen Karte aufweist.

2. Karten kassieren

Solange man eine Karte in einer Reihe unterbringt, ist alles bestens. Was geschieht aber mit einer Reihe, die voll ist, oder mit einer Karte, die in keine Reihe passt? In beiden Fällen muss der Spieler, der eine solche Karte ausspielt, Karten kassieren.

Regel Nr.3: Volle Reihe

Eine Reihe ist mit fünf Karten voll. Wenn nach Regel 2 eine sechste Karte in diese Reihe gelegt werden muss, muss der Spieler, der diese Karte ausgespielt hat, alle fünf Karten dieser Reihe zu sich nehmen. Seine sechste Karte stellt dann den Anfang der neuen Reihe dar.

Regel Nr.4: Niedrigste Karte

Wer eine Karte ausspielt, deren Zahl so niedrig ist, dass sie in keine Reihe passt, muss alle Karten einer beliebigen Reihe nehmen und seine niedrigste Karte stellt dann die neue erste Karte dieser Reihe dar.

Achtung/Tipp: Wer aufgrund einer niedrigen Karte eine komplette Reihe nehmen muss, wählt in der Regel die Reihe mit den wenigsten Minuspunkten (also mit den wenigsten Ochsenköpfen) aus.

Die Runde endet, wenn alle 10 Handkarten ausgespielt wurden. Jetzt nimmt jeder seinen Kartenstapel und zählt seine Minuspunkte, die in Form der Hornochsenköpfe auf den Karten abgedruckt sind.

Das Ergebnis jedes Spielers wird auf ein Blatt Papier notiert. Danach beginnt eine neue Runde. Es werden mehrere Runden durchgeführt, bis ein Spieler insgesamt über 66 Hornochsen eingesammelt hat. Sieger ist der Spieler, der am Ende des Spiels die wenigsten Hornochsen besitzt. Im Falle eines Gleichstands, gibt es eine weitere Spielrunde nur für die Spieler mit gleicher Hornochsenkopfzahl bei der dieselben Regeln gelten.

Der Spielstand wird bestimmt von der Anzahl der insgesamt gesammelten Hornochsenköpfe (Grundspiel + Tie-Break).

Kommunikation des Turniers im Allgemeinen

Beginnen Sie mit der Eventkommunikation mindestens 2 Wochen vor der Veranstaltung, in dem Sie die Plakate öffentlich aushängen. Ein PDF des Plakats ist auf Anfrage verfügbar.

Ferner können Sie in den sozialen Medien für das Event werben. Wenn Sie uns auf Ihrem Beitrag markieren, erreichen Sie eine höhere Sichtbarkeit Ihres Beitrags (wir sind auf Google+, Facebook und Twitter vertreten).

Anmeldung

Ein Voranmeldeformular hilft, die Übersicht bis zur maximalen Belegung der Turnierräumlichkeiten zu behalten.

Absage von Teilnehmern

Sollte es zu einer Absage in letzter Minute kommen, können Sie Ihren Kunden vor Ort die Teilnahme anbieten.

Zögern Sie bitte nicht Ihren Kunden vor Ort die Teilnahme anzubieten, wenn es noch freie Plätze gibt.

Ein Turniertisch besteht aus maximal 8 Personen, wie uns die nachfolgende Tabelle aufzeigt:

Anzahl der Spieler	1. Tisch	2. Tisch	Anzahl der Ausgewählten/ Tischfinale
8 Spieler	4 Spieler	4 Spieler	2 Spieler
9 Spieler	4 Spieler	5 Spieler	2 Spieler
10 Spieler	5 Spieler	5 Spieler	2 Spieler
11 Spieler	5 Spieler	6 Spieler	2 Spieler
12 Spieler	6 Spieler	6 Spieler	3 Spieler
13 Spieler	6 Spieler	7 Spieler	3 Spieler
14 Spieler	7 Spieler	7 Spieler	3 Spieler
15 Spieler	7 Spieler	8 Spieler	4 Spieler
16 Spieler	8 Spieler	8 Spieler	4 Spieler