

# Saboteur - Championship rules 1.1

Written by Frederic Moyersoen

These rules are designed to use for the Instore tournaments of 2016.

Use a complete Saboteur game (basic version). **All original rules are used**, except for the following changes:

- When distributing the role cards, replace 1 miner by 1 selfish dwarf (see Saboteur summary document). For the selfish dwarf card use either the special promo card, or in case that this card is not available, use the miner with the red jacket (see picture at the right). Note: if the back of the promo card is distinctive from the other role cards, this might become a spoiler. To solve this, use sleeves with an opaque back.
- The selfish dwarf is a miner who acts on his own. He wants all the gold for himself. Thus, he doesn't share any gold with the other miners. Similarly, the other miners don't share any gold with the selfish dwarf.



## Distributing gold points

When distributing gold points, the following rules apply (please use the score sheet to track the points - not the gold cards):

- If the Saboteur wins, he gets 4 gold points, if there are 2 or more Saboteurs each Saboteur gets 3 points.
- If the selfish dwarf wins, he gets 4 gold points.
- If the miners win, the miner who connected the gold card gets 3 points, the other miners get 2 points each.

Diese Regeln dienen als Ergänzung des Grundspiels. Die Turniere werden mit einem Grundspiel durchgeführt.

Während der Verteilung der Rollenkarten, wird jeweils ein Goldsucher mit einem selbstsüchtigen Zwerg ersetzt. Der selbstsüchtige Zwerg ist zeitgleich die neue Rolle für das Turnier. Falls die Promokarte nicht vorhanden ist, benutzt bitte den roten Zwerg mit roter Jacke und roter Mütze als selbstsüchtigen Zwerg.



Der selbstsüchtige Zwerg spielt für sich alleine und gewinnt zeitgleich auch für sich alleine. Der selbstsüchtige Zwerg erhält nur dann die Punkte, wenn er die letzte Karte angelegt hat, die zum Gold führt. Sowohl die Saboteure als auch die Goldsucher teilen sich nicht das Gold mit dem selbstsüchtigen Zwerg – sie gehen im Falle seines Sieges leer aus.

Folgend die Rollenverteilung:

5 Spieler:	1 Saboteur	3 Goldsucher	1 selbstsüchtiger Zwerg
6 Spieler:	2 Saboteure	3 Goldsucher	1 selbstsüchtiger Zwerg
7 Spieler:	2 Saboteure	3 Goldsucher	2 selbstsüchtige Zwerge
8 Spieler:	2 Saboteure	6 Goldsucher	0 selbstsüchtige Zwerge
9 Spieler:	3 Saboteure	6 Goldsucher	0 selbstsüchtige Zwerge
10 Spieler:	3 Saboteure	7 Goldsucher	0 selbstsüchtige Zwerge

### Verteilung der Handkarten

Die Anzahl der Handkarten ist exakt dieselbe wie im Grundspiel:

- 5-6 Spieler – 6 Handkarten pro Spieler
- 6-7 Spieler – 5 Handkarten pro Spieler
- 8-10 Spieler – 4 Handkarten pro Spieler