



TURNIERRICHTLINIEN

Deutsche SET®-Meisterschaft

1. Turniereckdaten

- **Spielerzahl:** 2–5 Teilnehmer pro Tisch
- **Dauer:** pro Runde ca. 20 Minuten
- **Spielrunden:** 7 (5 Vorrunden, 1 Halbfinalrunde und 1 Finalrunde)

2. Allgemeine Regeln

2.1. Grundsatzregeln/Verhaltensregeln/Schiedsrichter

- 2.1.1. Jeder Spieler verpflichtet sich, die Spielregeln einzuhalten und im Sinne des Fair Play zu handeln.
- 2.1.2. Bei Unklarheiten/Streitfällen sind die Schiedsrichter oder die Turnierleitung einzuschalten.
- 2.1.3. Sollte ein Spieler einen Fehler bei sich oder einem Mitspieler bemerken, ist er verpflichtet, diesen unverzüglich zu melden. Dies gilt auch für eventuelle Regelverstöße.
- 2.1.4. Alle Strafmaßnahmen, die während des Turniers getroffen werden, sind final und liegen im Ermessen des Schiedsrichters. Die finale Entscheidung über die Strafmaßnahmen hat der Oberschiedsrichter (Head-Judge). Die Entscheidung eines Schiedsrichters ist in jedem Fall bindend und zu akzeptieren.
- 2.1.5. Wird dem Schiedsrichter ein Regelverstoß nicht unmittelbar gemeldet, akzeptieren die Spieler damit automatisch die Wertung des Spiels.
- 2.1.6. Beanstandungen von Spielen sind nur während einer laufenden Runde oder unmittelbar danach möglich. Ergebnisse können später nicht mehr beanstandet werden.
- 2.1.7. Der Spieler ist verpflichtet, die Runde zu Ende zu spielen, auch wenn er merkt, dass er keine Chance mehr auf den Sieg hat.
- 2.1.8. Kommt es zu schwerwiegenden Regelverstößen, können Spieler disqualifiziert werden. Es muss sich jedoch um absichtliche Regelverstöße handeln, die zum Ziel haben, den Spielverlauf entscheidend zu Gunsten eines Spielers zu ändern.
- 2.1.9. Die Disqualifizierung eines Spielers nach Beendigung eines Turniers bzw. nach der Siegerehrung ist nicht mehr möglich.
- 1.1.1. Werden Spieler disqualifiziert, wird das Turnier mit weniger Teilnehmern zu Ende gespielt. Es ist nicht erlaubt, Ersatzspieler zu nominieren.
- 1.1.2. Es wird mit den vom Veranstalter zur Verfügung gestellten Spielen gespielt.
- 1.1.3. Das Turnier basiert auf den bekannten Regeln des SET®-Grundspiels von AMIGO. Weitere Regelvarianten oder Erweiterungen sind nicht zugelassen.



2. Turnierregeln

2.1. Ablauf

- Es werden fünf Vorrunden gespielt sowie je eine Halbfinal- und Finalrunde.
- In jeder Runde werden zwei einzelne Partien gespielt. Die Punkte der beiden Partien einer Runde werden für jeden Spieler addiert.

2.1.1. **Vorrunden**

- Alle Spieler spielen insgesamt je fünf Vorrunden.
- Für jedes gefundene *SET* gibt es einen Punkt. Für jedes falsch benannte *SET* gibt es einen Minuspunkt. Die Summe dieser Punkte ergibt am Ende jeder Vorrunde die Platzierung (siehe 2.3. „Platzierung“ und 2.6. „Turnier-Sonderregel“).
- Entsprechend seiner Platzierung erhält jeder Spieler nach jeder Vorrunde eine bestimmte Turnier-Punktzahl (siehe 2.5. „Turnierpunkte“).
- Am Ende jeder Vorrunde werden für jeden Spieler die Summe der *SET*-Punkte sowie die Turnierpunkte in die vorgegebene Punkteliste übertragen und bei der Turnierleitung abgegeben.
- Nach allen Vorrunden werden die Turnierpunkte der Teilnehmer addiert und die besten neun Spieler kommen ins Halbfinale. Sollten es durch Gleichstand mehr als neun Qualifikanten für das Halbfinale sein, wird Punkt 3.4. „Platzierung Halbfinale und Finale“ mit berücksichtigt.
- Hinweis: Bei hoher Teilnehmerzahl behält sich die Turnierleitung das Recht vor, vor dem Halbfinale eine Zwischenrunde durchzuführen.

2.1.2. **Halbfinale & Finale**

- Die drei Sieger aus dem Halbfinale qualifizieren sich für die Finalrunde.
- Bei einem Gleichstand im Halbfinale oder im Finale kommt die verkürzte Turnierrunde aus Abschnitt 2.4.2. zum Tragen.

2.2. Tischkonstellation

- 2.2.1. Um ein faires Spiel zu gewährleisten, wird die Tischkonstellation so gewählt, dass pro Tisch möglichst gleich viele Teilnehmer starten. Bei ungleicher Verteilung sollte die Gruppenkonstellation so gewählt werden, dass höchstens ein Spieler mehr oder weniger als an den meisten anderen Tischen, teilnimmt.
- 2.2.2. Alle Spieler werden per Zufall ausgelost. Achtung: Dadurch kann es vorkommen, dass Spieler mehrmals gegeneinander antreten.
- 2.2.3. Pro Tisch gibt es einen Schreiber, der ebenfalls per Zufall ausgelost wird.

2.3. Platzierung

- 2.3.1. Die Platzierung der Spieler ergibt sich aus den Punkten der in der entsprechenden Spielrunde gefundenen *SETs*, abzüglich der Minuspunkte für falsch benannte *SETs*. Der Spieler, der die meisten Punkte erspielt hat, gewinnt die entsprechende Spielrunde. In jeder neu angefangenen Spielrunde wird wieder bei Null angefangen.
- 2.3.2. Sollte es in einem Spiel der Vorrunde mehrere Spieler mit gleicher Punktzahl geben, werden die Turnierpunkte wie folgt verteilt: Die Turnierpunkte der möglichen Platzierungen werden addiert und durch die beteiligten Spieler geteilt. Sollte das Ergebnis nicht genau aufgehen, wird aufgerundet.



Beispiel: Drei Spieler haben jeweils die meisten SETs gefunden: Die Turnierpunktzahl des Ersten, des Zweiten und des Dritten werden addiert und durch drei geteilt ($10 + 6 + 4 = 20 : 3 = 6,66$ aufgerundet = 7 Punkte). Alle drei Spieler erhalten 7 Turnierpunkte. Der darauf folgende Spieler erhält die Turnierpunkte des 4. Platzes (= 2 Punkte).

2.4. Platzierung Halbfinale und Finale:

- 2.4.1. Sollte es nach den Vorrunden, aufgrund von Gleichstand bei den Turnierpunkten, mehr Qualifikanten für den nächsten Spielabschnitt geben, werden die erspielten SET-Punkte mit in die Wertung einbezogen.
- 2.4.2. Sollte daraus ebenso keine eindeutige Platzierung hervorgehen, spielen alle Spieler mit der gleichen Punktzahl eine verkürzte Zusatzrunde: Der erste Spieler, der drei SETs findet, hat die Zusatzrunde gewonnen. Werden noch weitere Spieler benötigt, wird die Zusatzrunde solange weitergeführt, bis genügend Teilnehmer für das Halbfinale zusammen sind bzw. bis alle Platzierungen ausgespielt sind.

2.5. Turnierpunkte

Je nach Platzierung erhalten die Spieler am Ende jeder Vorrunde folgende Turnierpunkte:

1. Platz:	10 Punkte
2. Platz:	6 Punkte
3. Platz:	4 Punkte
4. Platz:	2 Punkte
5. Platz:	1 Punkt

2.6. Turnier-Sonderregel

➤ **Minuspunkte**

Benennt ein Spieler ein falsches SET, erhält er einen Minuspunkt. Die Minuspunkte werden während des Spiels durch eine Strichliste auf dem Punktezettel in dem Feld „falsch benannte SETs“ notiert. Die Minuspunkte werden am Ende der Spielrunde von den gefundenen SET-Punkten abgezogen. Die Strafe des Aussetzens, wie in der Grundregel von SET® beschrieben, entfällt.

➤ **Auslegen der Karten**

Pro Tisch gibt es einen Startspieler, der per Zufall von der Turnierleitung ausgelost wird. Dieser legt zu Anfang alle zwölf Karten in die Auslage. Im weiteren Spielverlauf legt der Spieler die nächsten drei Karten aus, der zuvor ein SET gewonnen hat.

➤ **Uneinigkeiten: Wer hat als Erster SET gerufen?**

Rufen mehrere Spieler gleichzeitig SET und benennen das gleiche SET bzw. benutzen in ihren (korrekt) benannten SETs eine oder mehrere gleiche Karten, werden diese entsprechenden Karten aus dem Spiel genommen. Die beteiligten Teilnehmer erhalten jeder einen halben Punkt auf dem Punktezettel gut geschrieben. Die Auslage wird vom Startspieler wieder auf zwölf Karten aufgefüllt. Sollte der Nachziehstapel aufgebraucht sein, können nach dem Auffüllen auch weniger als zwölf Karten in der Auslage liegen.

2.7. Strafverfahren

➤ **Bei verspätetem Auftauchen eines Spielers:**

Taucht ein Spieler auch fünf Minuten nach Turnierbeginn nicht auf, wird das Spiel ohne den Teilnehmer begonnen. Der Spieler kann jedoch anschließend immer noch in das laufende Spiel einsteigen.